Setup

*N* companies, each has three attributes: Money, debt and value.

Variable interaction

Initial conditions

Money = 0 = debt. Value = 1.

Rivals

*Effekt:*

* Tælles ikke med i marked sum.
* Bidrager negativt til delta money.

*Geometri:*

* Put everyone on a grid, neighbours are rivals.
* Erdos-Renyi, connections are network.
  + Probability to have rival = ?

**Irving Fisher**

Firmaer producerer X. X er mere værd desto flere firmaer der er. Tager lån for at få mere værdi, som også afhænger af andre firmaer.

Gæld man husker. Gælden er givet af historie.

Firma størrelse ~= Gæld størrelse

Evne til at optage gæld ~=